

# AP5007-N DISEÑO BÁSICO DE PÁGINAS WEB

## **Objetivos:**

Adquirir conocimientos básicos sobre diseño de páginas web, utilizando hipertexto, añadiendo los enlaces, gráficos, tablas, formularios, etc. Aprender el lenguaje de programación de html, para poder realizar páginas web sencillas y estáticas. Conocer los conceptos básicos sobre la red internet y los sistemas para la publicación web. Adquirir los conocimientos necesarios para maquetar textos y así poder optimizar el tiempo empleado en la elaboración de los mismos. Conocer las principales prestaciones del diseño de páginas web y las ventajas que éstas pueden aportar al trabajo diario. Aprender en el área de diseño, maquetación y publicación de páginas web a nivel aplicativo, haciendo uso de las herramientas más potentes del mercado, siendo capaz de generar páginas atractivas gracias a la inclusión de elementos gráficos, animaciones y efectos impactantes.

## **Contenidos:**

- 1. UD1. Introducción al diseño de páginas Web.**
  - 1.1. Conceptos previos.
  - 1.2. La organización de una presentación Web.
  - 1.3. Introducción al lenguaje HTML.
  - 1.4. Primeros pasos.
  - 1.5. La sintaxis del lenguaje HTML.
  - 1.6. Editores y convertidores.
- 2. UD2. El texto.**
  - 2.1. Introducción.
  - 2.2. Dar formato al texto.
  - 2.3. Introducción a los atributos.
  - 2.4. La etiqueta .
  - 2.5. El color en HTML.
  - 2.6. Márgenes.
  - 2.7. Caracteres especiales.
  - 2.8. Listas.
- 3. UD3. Los Enlaces.**
  - 3.1. Estructura de los Enlaces.
  - 3.2. Enlaces dentro de una misma página.
  - 3.3. Enlaces con otra página dentro del mismo sitio Web.
  - 3.4. Enlaces con otro sitio Web.
  - 3.5. Enlaces con una dirección de E-mail.
  - 3.6. Enlaces con un archivo para descargar.
- 4. UD4. Las imágenes.**
  - 4.1. Formato de las imágenes.
  - 4.2. Insertar una imagen. Etiqueta y atributos.
  - 4.3. Alineación y tamaño de imágenes.
  - 4.4. Crear un enlace en una imagen.
  - 4.5. Mapas de imágenes.
  - 4.6. Fondos de pantalla o Backgrounds.

- 5. UD5. Las tablas.**
  - 5.1. Descripción de etiquetas para la creación de tablas.
  - 5.2. Atributos para las tablas.
  - 5.3. Titular de la tabla.
  - 5.4. Atributos de las celdas.
  - 5.5. Celdas de cabecera.
  - 5.6. Contenido de las celdas.
  - 5.7. Tablas anidadas.
- 6. UD6. Formularios.**
  - 6.1. Descripción del concepto de formulario.
  - 6.2. Distintos elementos de un formulario.
  - 6.3. Diseño de un formulario.
  - 6.4. Métodos de acceso.
- 7. UD7. Los Frames.**
  - 7.1. Descripción del concepto de Frame.
  - 7.2. Etiquetas para crear Frames.
  - 7.3. Navegadores que no soportan Frames.
  - 7.4. Navegación entre distintos Frames.
  - 7.5. Anidación de Frames.
  - 7.6. Cosas a evitar en el uso de Frames.
- 8. UD8. Introducción a las hojas de estilo (CSS).**
  - 8.1. ¿Qué son las Hojas de Estilo?.
  - 8.2. ¿Cómo se aplican las Hojas de Estilo?.
  - 8.3. Sintaxis de las hojas de estilo.
  - 8.4. Estilo para etiquetas concretas o un grupo de ellas.
  - 8.5. Estilo para un documento HTML.
  - 8.6. Enlazando distintos documentos a una hoja de estilo.
  - 8.7. Templates.
- 9. UD9. Cómo publicar una página Web**
  - 9.1. Alojamiento de las páginas.
  - 9.2. Cómo subir los archivos de nuestra página
  - 9.3. Actualizar las páginas.